**软件测试计划**

**——影视娱乐App**

目录

[一．编写目的 1](#_Toc21690402)

[二．测试环境 1](#_Toc21690403)

[三．测试范围 1](#_Toc21690404)

[四．界面测试 1](#_Toc21690405)

[五．测试方案 2](#_Toc21690406)

[六．测试用例 2](#_Toc21690407)

[七．回归测试 3](#_Toc21690408)

[八．性能测试 4](#_Toc21690409)

[九．评价准则 4](#_Toc21690410)

## 编写目的

为整个项目提供测试的内容和范围，尽可能地发现程序种的错误,以便合理做资源配置,提高项目开发效率,更好地满足用户的需求。

## 二．测试环境

Windows 10、Android Studio。

## 三．测试范围

1.登录注册模块

2.本地视频播放模块

3.本地音乐播放模块

4.网络视频点播模块

5.新闻查看模块

通过测试，达到以下目标：

（1）测试已实现的项目是否达到设计的要求各个功能是否已经实现，各个功能的流程是否正确。

（2）产品规定的操作和运行稳定。

## 四．界面测试

测试目的:

测试界面设计是否合理、简洁、美观，操作是否方便，主要包括：界面风格、字体大小、各组件是否错位，是否便于用户操作等。

测试方法:

对界面的每个组件进行测试,若发现错位、显示不全等问题则要进行修改。

## 五．测试方案

测试策略：黑盒测试。

测试过程：针对实现的功能设计相关用例进行测试。

测试内容：所有主要的功能。

技术标准：完成所有功能的测试

## 六．测试用例

|  |  |
| --- | --- |
| 测试用例编号 | Test\_001 |
| 测试项目 | 用户登录 |
| 测试内容 | 输入错误的用户名或密码 |
| 预期输出 | 系统提示用户名或密码不正确 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试用例编号 | Test\_002 |
| 测试项目 | 用户注册 |
| 测试内容 | 输入已存在的用户名 |
| 预期输出 | 系统提示用户名已存在 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试用例编号 | Test\_003 |
| 测试项目 | 本地视频播放 |
| 测试内容 | 点击播放 |
| 预期输出 | 视频文件能正常播放 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试用例编号 | Test\_004 |
| 测试项目 | 本地音乐播放 |
| 测试内容 | 点击播放 |
| 预期输出 | 音乐文件能正常播放 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试用例编号 | Test\_005 |
| 测试项目 | 新闻查看 |
| 测试内容 | 点击新闻栏 |
| 预期输出 | 显示出新闻列表 |

## 七．回归测试

测试目的:

测试系统是否有Bug，是否满足相关功能、性能、界面的要求

测试方法:

在对各个功能进行测试之后再对系统总体进行测试,目的是确认修改后没有引入新的错误或导致其他代码产生错误。

完成标准:

完成该测试后，系统不能有明显的Bug

注意事项

如果系统依然存在明显Bug，则需要修改Bug 后，再次进行回归测试。

## 八．性能测试

测试目的:

 测试系统的性能是否满足用户的需求,是否有良好的业务处理能力。

测试方法:

(1)测试各个界面的响应时间,要求在网络条件良好的情况下能完整显示出整个界面的时间不超过3s。

 (2)测试界面是否会有明显的卡顿,如在拖动滚动条时测试界面显示的内容是否会有明显的延迟。

## 九．评价准则

  视频、音乐的播放和新闻的查看是本系统的主要功能,要求经过测试后视频、音乐能够流畅、完整地播放,播放窗口要能显示完整,不错位,最终能达到用户的需求。